**Лабораторна робота № 7**

**Варіант 10**

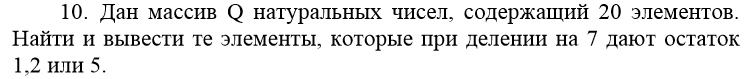
**«Одновимірні масиви»**

**Мета**: вивчити способи отримання випадкових чисел. Написати програму для роботи з одновимірними масивами.

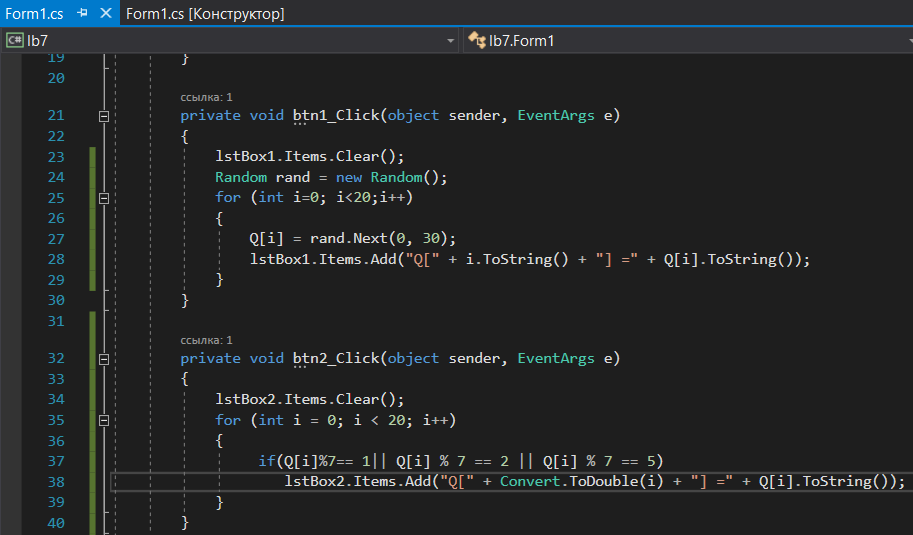
Обладнання: ПК.

Виконав: Хаща Василь

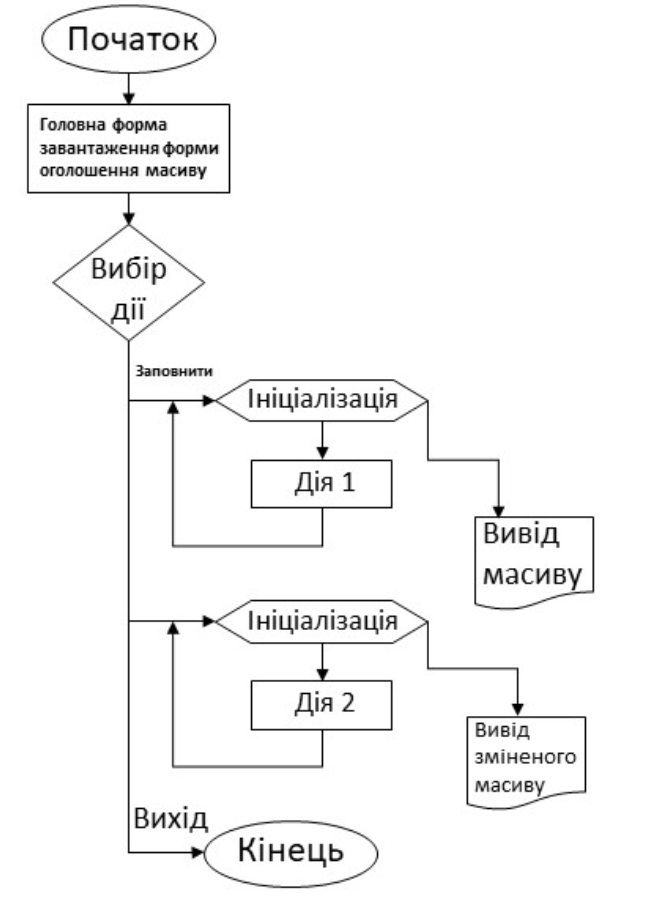
Завдання:



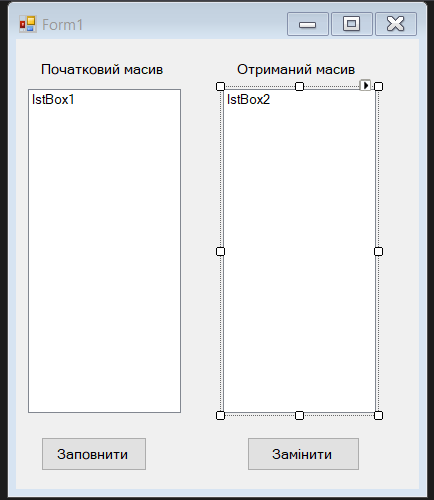
Вихідний код на мові С#:

****

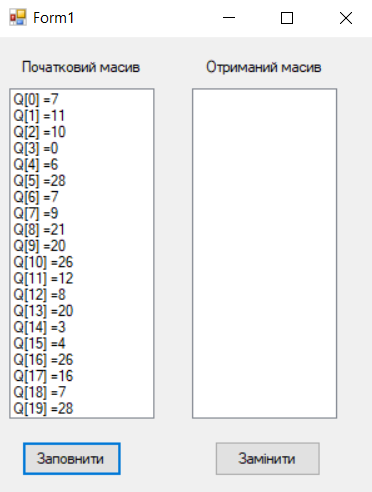
**Блок-схема**

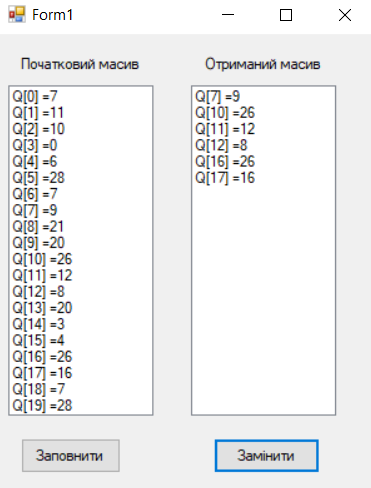
****

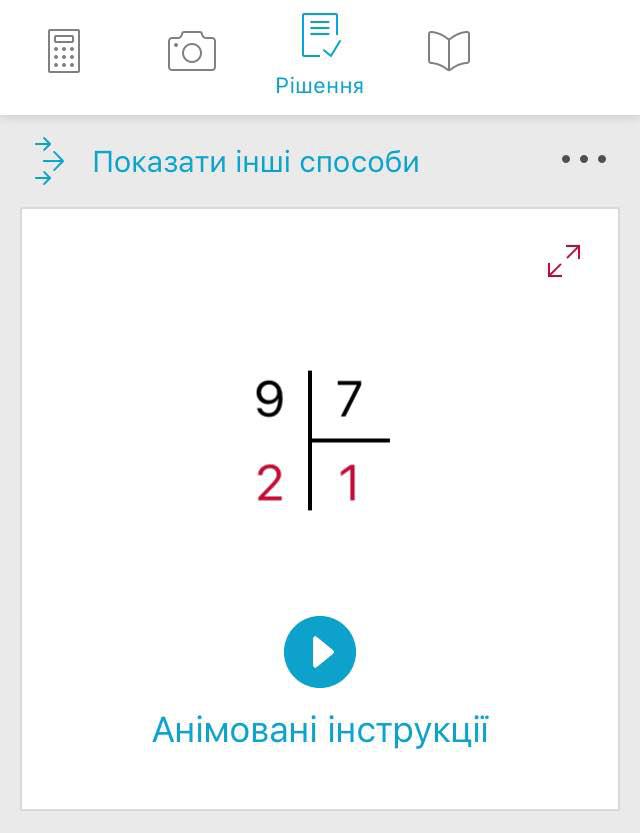
Вигляд конструктора:

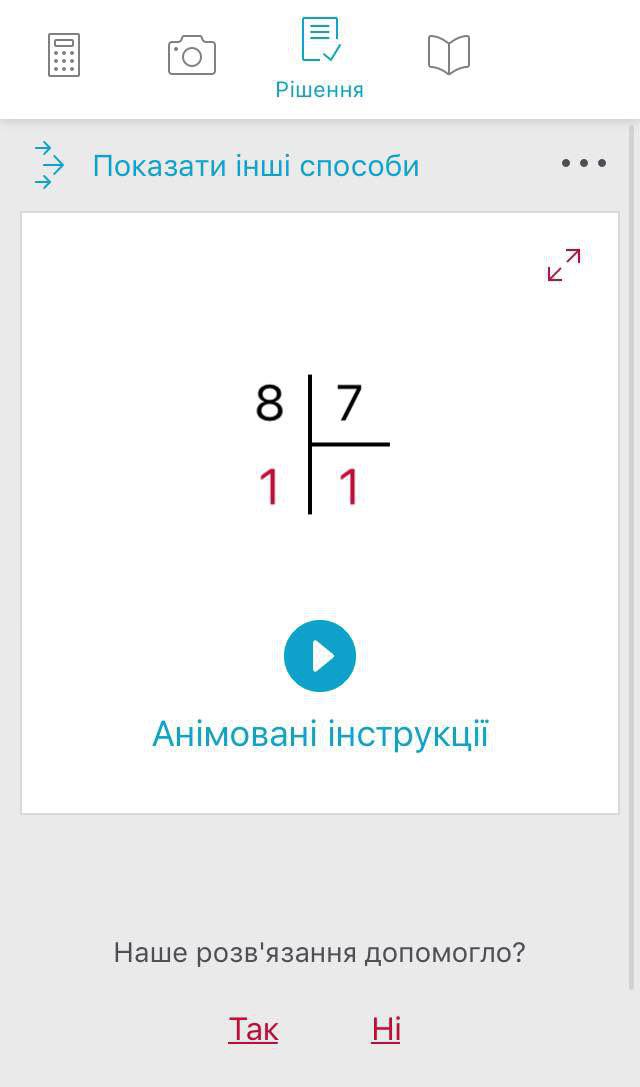


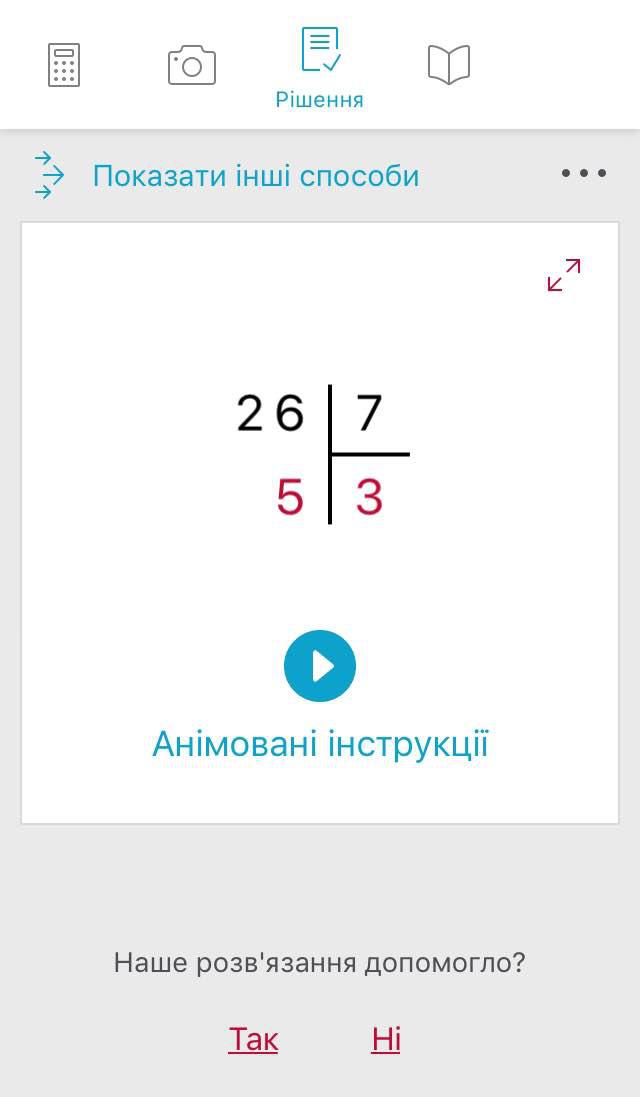
Тестування програми:











Висновок: на лабораторній роботі ми вивчили найпростіші методи відладки в середовищі Visual Studio і відлагодили програму одновимірного масиву. Лабораторна робота цікава і змушує думати правильно.